FAB ARDUINER LAB

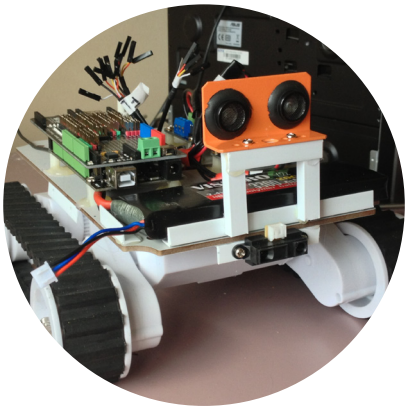
Impara subito e facilmente...

DRONI, ROVER E FISH

DURATA DEL CORSO **400** ORE*

**Il corso è frazionabile liberamente in sottomoduli da 40 ore l'uno*

Il corso è finalizzato all'apprendimento teorico/pratico della robotica con un focus particolare verso droni, rover di terra e fish per l'esplorazione marina



LA TEORIA

Droni: cosa sono queste macchine volanti e cosa dice la legge. Normativa ENAC e analisi delle condizioni meteo per un volo sicuro.
Rover di terra: da quello marziano a quello adibito al rilevamento di esplosivi; tutto sui robot con ruote o cingoli.
Fish: visti da vicino i robot per immersioni o riprese dei fondali marini.

LA PRATICA

Assemblare un drone da zero sfruttando il kit didattico in dotazione agli studenti.
Approfondire **le tecniche di pilotaggio** tramite simulatore software e, successivamente, far **librare in volo droni inoffensivi.**
Pilotare in FPV tramite occhialini che mostrano in diretta il punto di vista del drone.
Effettuare riprese e **fotografie aeree** come un esperto videografo matrimonialista.
Ortorettificare le foto aeree al fine di realizzare una **mappa fotografica** di un quartiere della città.
Usare la fotogrammetria per effettuare rilevamenti finalizzati al **restauro artistico di sculture** e monumenti.



POTRAI LAVORARE COME...

- **Pilota di droni**
- **Videografo matrimonialista**
- **Esperto in cartografia, topografia e architettura digitale**
- **Tecnico riparatore/assemblatore**
- **Videografo al servizio dell'Ente Turismo per la valorizzazione del territorio**
- **Operatore camere infrarossi/ termiche in ausilio alla Protezione Civile**
- **Programmatore software per l'Intelligenza Artificiale**
- **Operatore video per la realizzazione/modifica dei Piani Regolatori dei Comuni**



MODULI CORRELATI

Inglese Informatico | Robotica & Digital Home | Stampa 3D | Videoediting e Actioncam | Grafica 3D e Modellazione | Arduino & Linux | Raspberry & Arduino | Taglio Laser, CNC 3, 4 e 5 assi |

www.fablabarduiner.com

FAB ARDUINER LAB

Impara subito e facilmente...

STAMPA 3D

DURATA DEL CORSO **400** ORE*

**Il corso è frazionabile liberamente in sottomoduli da 40 ore l'uno*

Il corso è finalizzato all'apprendimento teorico/pratico della scansione e modellazione in computer grafica di oggetti 3D e della successiva fase di stampa su differenti materiali

LA TEORIA

3D printing: creare un nuovo oggetto dai materiali più svariati non è più un'attività solo appannaggio di fabbriche o grandi aziende. Dalla plastica, alla cioccolata, passando per l'oro o il cemento, oggi si può **realizzare un "manufatto" direttamente a casa propria e con un budget limitato.**
Come? Basta una **stampante 3D! Cos'è, com'è fatta, come si assembla, come si usa e come si ripara** saranno il focus di questo modulo.
Scanner e modellazione 3D: partire da zero o modellare un oggetto già esistente? Qualunque sia la strada che si vuole percorrere per **prototipizzare un prodotto** è necessario conoscere entrambe le tecniche.

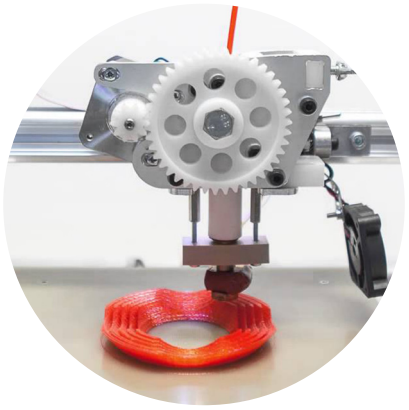
LA PRATICA

Costruire da zero una stampante 3D che si autoriproduce focalizzando l'attenzione sulla **scelta del telaio** e sulla **sua realizzazione.**
Configurare il firmware e calibrare l'elettronica così da creare autonomanente i componenti della nuova stampante 3D.
Modificare la scala della stampante al fine di realizzarne una extradimensionata per l'**edilizia.**
Imparare ad usare le nuove food printer per fare torte e diventare esperti **cake designer** a partire da **modelli 3D** elaborati al computer.

POTRAI LAVORARE COME...

- **Distributore di stampanti 3D**
- **Assemblatore, installatore e tecnico riparatore**
- **Progettista, prototipatore e slicer**
- **Esperto in grafica e modellazione 3D**
- **Maker o tecnoartigiano**
- **Cake-designer per pasticcerie e bar**
- **Modeler per orafi e gioiellerie**
- **Esperto programmatore Gcode**







MODULI CORRELATI

Inglese Informatico | Arduino & Linux | Robotica & Digital Home | Raspberry & Arduino | Taglio Laser, CNC 3, 4 e 5 assi | Droni, Rover e Fish | Grafica Vettoriale | Grafica 3D e Modellazione | Riuso Creativo e Decoupage |

www.fablabarduiner.com

FAB ARDUINER LAB

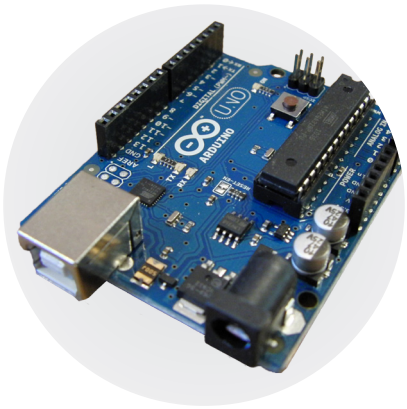
Impara subito e facilmente...

ARDUINO & LINUX

DURATA DEL CORSO **400** ORE*

**Il corso è frazionabile liberamente in sottomoduli da 40 ore l'uno*

Il corso affronta due dei temi caldi dell'informatica open: il sistema operativo GNU/Linux e la piattaforma hardware più diffusa al mondo per l'Internet of Things



LA TEORIA

Free Software Foundation e il mondo **Open source** visti in dettaglio.
Linus Torvalds e Richard Stallman: chi sono e come hanno cambiato l'informatica e il modo di distribuire il software.
Vantaggi (e svantaggi) dell'uso di **GNU/Linux su PC desktop e server.**
Il kernel: viaggio nel cuore del sistema operativo.
Hacking e sicurezza delle reti.
Arduino: la piccola scheda elettronica made in Italy ideale per creare rapidamente prototipi hardware per scopi hobbistici, didattici e professionali.

LA PRATICA

Installare il sistema operativo **GNU/Linux da zero** su PC e notebook.
Partizionare un disco, configurare il boot manager, **migrare da Windows a Linux** senza problemi.
Bash: usare la shell che permette di comunicare col sistema attraverso una serie di funzioni predefinite, o di eseguire programmi e script.
Come realizzare un Webserver e gestire una **Webfarm.**
Penetration test: come usare i tool per scovare (e patchare) le **vulnerabilità** di sistemi operativi e software.
Primi passi in Arduino: far lampeggiare un led, accendere/spegnere automaticamente un interruttore...
Progetti avanzati con Arduino: dalla **stampante 3D**, al **drone** basato su **ArduPilot**, passando per la realizzazione/programmazione di un **rover** di terra.



POTRAI LAVORARE COME...

- **Sistemista**
- **Webmaster**
- **Esperto in sicurezza informatica**
- **Tecnico riparatore hardware**
- **Esperto in Elettronica e IoT**
- **Sviluppatore software/scripting**
- **Prototipatore hardware**
- **Installatore/configuratore dispositivi IoT**



MODULI CORRELATI

Inglese Informatico | Robotica & Digital Home | Stampa 3D | Taglio Laser, CNC 3, 4 e 5 assi | Raspberry & Arduino | Droni, Rover e Fish |

www.fablabarduiner.com

FAB ARDUINER LAB

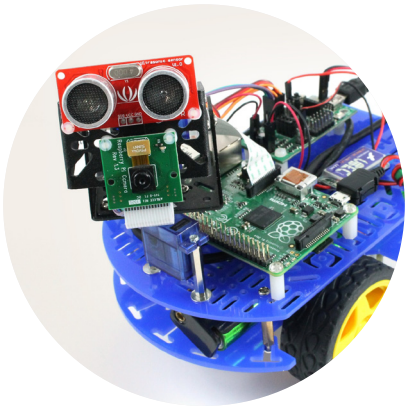
Impara subito e facilmente...

RASPBERRY & ARDUINO

DURATA DEL CORSO **400** ORE*

**Il corso è frazionabile liberamente in sottomoduli da 40 ore l'uno*

Il corso è finalizzato all'apprendimento teorico/pratico della robotica con particolare focus su Internet Of Things, automazione industriale e prototipazione







LA TEORIA

Internet Of Things: visti da vicino i nuovi oggetti (televisore, frigo, lavastroviglie, telecamere...) in grado di **connettersi autonomamente a Internet** e comunicare con l'utente.
Raspberry Pi: il mini computer da 50 euro compatibile con **Linux e Windows 10.** Vista la sua versatilità ed economicità viene usato per stimolare l'insegnamento di base dell'informatica e della programmazione.
Arduino: la scheda elettronica made in Italy ideale per creare rapidamente **prototipi hardware** per scopi hobbistici, didattici e professionali.
Sensori e shield: cosa sono e come possono essere utilizzati per **potenziare le board** Raspberry Pi e Arduino.

LA PRATICA

Primi passi in Arduino: far lampeggiare un led, accendere/spegnere automaticamente un interruttore, **controllare i sensori di luce, temperatura,** movimento...
Progetti avanzati con Arduino: dalla **stampante 3D**, al **drone** basato su **ArduPilot**, passando per la realizzazione/programmazione di un **rover di terra.**
Raspberry Pi: scegliere, **installare e configurare** la distribuzione **Linux** giusta.
Usare il Rasp per realizzare **server web**, server di **streaming video**, lettori multimediali, **robot** dotati di **intelligenza artificiale** e altro ancora.
Aggiungere sensori di movimento al Raspberry Pi per trasformarlo in **videocamera di sorveglianza** controllabile da cellulare.
Installare e configurare la giusta distribuzione Linux per realizzare una **console di gioco** 100% Raspberry.

POTRAI LAVORARE COME...

- **Tecnico riparatore hardware**
- **Esperto in Elettronica e IoT**
- **Sviluppatore app/software per Internet Of Things**
- **Prototipatore hardware**
- **Programmatore software per l'Intelligenza Artificiale**

www.fablabarduiner.com

MODULI CORRELATI

Inglese Informatico | Robotica & Digital Home | Stampa 3D | Taglio Laser, CNC 3, 4 e 5 assi | Arduino & Linux | Droni, Rover e Fish |

FAB ARDUINER LAB

Impara subito e facilmente...

ROBOTICA & DIGITAL HOME

DURATA DEL CORSO **400** ORE*

**Il corso è frazionabile liberamente in sottomoduli da 40 ore l'uno*

Il corso è finalizzato all'apprendimento teorico/pratico di domotica, intelligenza artificiale, automazione industriale e rudimenti di robotica







LA TEORIA

Arduino: la scheda elettronica made in Italy ideale per creare rapidamente prototipi hardware per scopi hobbistici, didattici e professionali.
A.I.: primi passi nell'Intelligenza artificiale.
Sensori e shield: cosa sono e come possono essere utilizzati per "rendere intelligenti" le board Raspberry e Arduino.
Sensori di movimento, di temperatura, di pressione, videocamere di sorveglianza: cosa c'è da sapere sui **sistemi d'allarme e anti-intrusione.**
Wi-Fi, Bluetooth, RFID: tutto sui nuovi standard tecnologici in grado di far comunicare tra loro più dispositivi, senza l'ausilio di fili.
Computer neurali: cosa sono e a che punto siamo?
La tua prima App: dalla **progettazione alla compilazione**.

LA PRATICA

Come usare Arduino per realizzare un **cervello elettronico di un robot.**
Creare un sistema di riconoscimento facciale o impronte digitali per accedere ai propri dispositivi senza l'uso di password.
Automatizzare l'accensione di luci, l'apertura di porte/tapparelle e controllare **l'allarme di casa direttamente dal telefonino.**
Progettare e realizzare da zero un impianto domotico low cost in grado di essere gestito da remoto.
Strutturare una rete e configurare un Webserver per controllare da remoto la casa domotica.
Implementare un sistema di videosorveglianza e di controllo perimetrale.
Creare con Arduino una lavagna interattiva che riconosce la **voce umana**.
Implementare un servizio di badge - tramite RFID - per le timbrature.
Wi-Fi, bluetooth e RFID: sicurezza e tecniche di hacking.

POTRAI LAVORARE COME...

- **Installatore impianti domotica**
- **Progettazione sistemi di videosorveglianza e anti-intrusione**
- **Tecnico Elettronico e IoT**
- **Sviluppatore app/software di domotica**
- **Programmatore software per l'Intelligenza Artificiale**
- **Esperto di Networking**

www.fablabarduiner.com

MODULI CORRELATI

Inglese Informatico | Arduino & Linux | Stampa 3D Raspberry & Arduino | Taglio Laser, CNC 3, 4 e 5 assi | Droni, Rover e Fish |

FAB ARDUINER LAB

Impara subito e facilmente...

TAGLIO LASER, CNC 3, 4 E 5 ASSI

DURATA DEL CORSO **400** ORE*

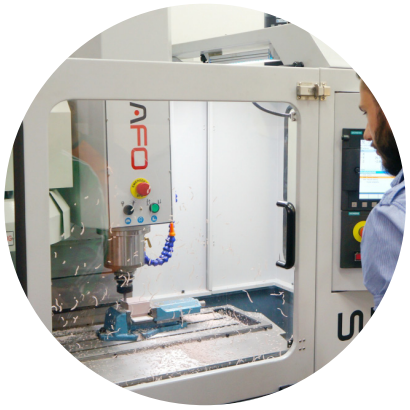
**Il corso è frazionabile liberamente in sottomoduli da 40 ore l'uno*

Il corso ci guida alla scoperta dei CNC e ci spiega come usarli per fresare, tagliare, punzonare qualunque oggetto a partire da materiali come marmo, legno, rame, ecc.



LA TEORIA

Cosa è il computer a controllo numerico a **3, 4 e 5 assi.**
Presse piegatrici, punzonatrici e torni: cosa sono e come funzionano.
Viaggio nel mondo delle **fresatrici e saldatrici** a controllo numerico.
Come è fatta una macchina CN a **taglio laser.**
Taglio ad acqua: tutto sulla nuova frontiera dei computer a controllo numerico.
Cenni teorici su **Grafica e Modellazione 3D/2D.**



LA PRATICA

Come è fatta, **come si usa** e come si manutiene una **fresa.**
Stampare su **legno** una foto o inciderla su **marmo, rame o ottone** per realizzare un oggetto fruibile anche ai **non vedenti.**
Realizzare **mobili su misura** a partire da **modelli 3D** autocostruiti.
Progettare e stampare da zero **protesi dentarie.**
Creare **insegne** per attività commerciali **fresando plexiglass** su misura.

Dar vita a vere e proprie **sculture** interamente progettate al computer.
Stampare oggetti quali **portachiavi, cornici o bassorilievi** usando macchine che incidono il legno.
Realizzare **pezzi di ricambio** di oggetti danneggiati usando la modellazione 2D e 3D.
Taglio laser di stoffe per **attività sartoriali.**
Imparare ad usare **software CAD** per grafica 2D/3D .
Padroneggiare il linguaggio **G-Code.**



POTRAI LAVORARE COME...

- **Installatore, operatore CNC**
- **Rivenditore di macchine a controllo numerico**
- **Tecnico riparatore**
- **Programmatore G-Code**
- **Progettista e Designer d'arredo**
- **Tecnico operativo per protesi dentarie**
- **Esperto in Ingegneria CAD/CAM**
- **Artigiano digitale e Maker**
- **Produttore di gadget o pezzi di ricambio personalizzati**

MODULI CORRELATI

Inglese Informatico | Robotica & Digital Home | Stampa 3D | Grafica Vettoriale | Videoediting e Actioncam | Fotoritocco e Grafica Raster | Grafica 3D e Modellazione | Arduino & Linux | Raspberry & Arduino | Droni, Rover e Fish | Riuso Creativo e Decoupage |

www.fablabarduiner.com

FAB ARDUINER LAB

Impara subito e facilmente...

WEB E SOCIAL MARKETING

DURATA DEL CORSO **400** ORE*

**Il corso è frazionabile liberamente in sottomoduli da 40 ore l'uno*

I moduli del corso illustrano i complessi meccanismi della comunicazione Web e del marketing virale passando per le tecniche motivazionali e di public speaking



LA TEORIA

Cosa sono **PNL, persuasion, public speaking** e comunicazione non verbale. Come sfruttare queste tecniche per comunicare efficacemente.
Webmarketing finalizzato alla promozione di siti, app e servizi.
Sfruttare i **social network** per conoscere i propri **clienti.**
SEO, SEM e SMO: le basi per essere primi sui motori di ricerca.
Clickbait e altre tecniche per aumentare il traffico sul prorpio sito.
Webmarketing virale: casi studio.
Siti mobile vs siti desktop: statistiche e indicazioni su possibili implementazioni.

Programmi di affiliazione: cosa sono, come e perché conviene usarli.
Banner, pop-up e le altre forme di pubblicità sul Web.
Classificare e organizzare efficacemente le informazioni all'interno di un sito.
Linee guida da seguire per la scelta del **progetto grafico e dell'interfaccia** di un sito/app di successo.
Come implementare nei propri progetti le tecniche di **Search engine marketing.**
HTML e PHP: cosa c'è da sapere.
Visti in azione i più efficaci **plugin Wordpress** per il web marketing.



LA PRATICA

Trucchi di **titolazione degli articoli Web** così da facilitare l'ingresso del nostro sito in **Google News**.
Tecniche **SEO** spiegate tramite esempi.
Hashtag, didascalie efficaci e **Google Advanced tips.**
Come realizzare un **sito responsive** (mobile-ready).
Campagne pubblicitarie veicolate tramite **newsletter e social network.**

POTRAI LAVORARE COME...

- **Motivatore e public speaker**
- **Team builder e Digital-coach**
- **Esperto SAM, SEO e SMO**
- **Web designer**
- **Sviluppatore Web**
- **Webjournalists, Webwriter o Content manager**
- **Webmarketing manager**



www.fablabarduiner.com

MODULI CORRELATI
Inglese Informatico | Web Magazine | Programma Siti Web |

FAB ARDUINER LAB

Impara subito e facilmente...

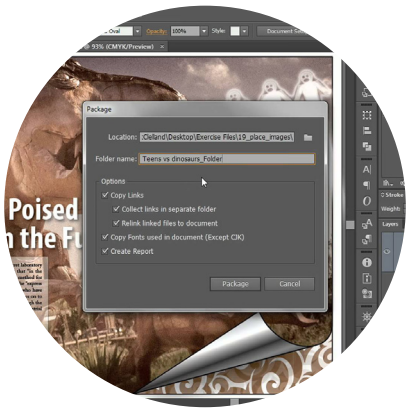
GRAFICA VETTORIALE

DURATA DEL CORSO **400** ORE*

**Il corso è frazionabile liberamente in sottomoduli da 40 ore l'uno*

L'obbiettivo del corso è quello di fornire le competenze grafiche necessarie per lavorare su carta stampata, Web o curare il design dell'interfaccia utente di App e software







LA TEORIA

La progettazione e il design: le basi da cui partire.
Grafica vettoriale: cos'è e quali sono le differenze rispetto alla grafica raster.
Da **Adobe Illustrator a Inkscape** passando per **Corel Draw:** visti da vicino software e app per PC e tablet.
Font: con o senza grazie? Ecco come scegliere quelle giuste.
Il **logo** come immagine di una azienda: tutto ciò che c'è da sapere.

LA PRATICA

Illustrator in pratica: interfaccia, area di lavoro e strumenti.
Il **layout** di una pagina analizzato in dettaglio.
Come creare una **brochure** in pochi minuti.
Locandine e volantini: come strutturarli concettualmente e realizzarli concretamente.
In pratica: così è fatto un **pieghevole.**
Le tecniche per realizzare **loghi, banner** e contenuti vettoriali per il Web.
Impaginazione elettronica di un magazine cartaceo.
E-zine: si fa così.
Come si struttura l'**interfaccia utente** di una applicazione **desktop o mobile.**
Analisi di un magazine impaginato elettronicamente.
Linee guida da seguire per la scelta del **progetto grafico e dell'interfaccia** di un sito/app di successo.
Quali sono e come si usano i **tool del grafico** provetto.
Facebook: aspetti grafici e trucchi per rendere al meglio le immagini.
Formati grafici e conversione file: cosa sono, quali software si usano e come si effettuano.

POTRAI LAVORARE COME...

- **Esperto di Grafica Vettoriale e DigitalArt**
- **Webdesigner**
- **Grafico Pubblicitario**
- **Progettista di marchi e logotipi**
- **Illustratore**
- **Brand Designer**
- **Grafico Multimediale**

www.fablabarduiner.com

MODULI CORRELATI

Inglese Informatico | Stampa 3D | Fotoritocco e Grafica Raster | Grafica 3D e Modellazione | Taglio Laser, CNC 3, 4 e 5 assi | Riuso Creativo e Decoupage |

FAB ARDUINER LAB

Impara subito e facilmente...

VIDEOEDITING E ACTIONCAM

DURATA DEL CORSO **400** ORE*

**Il corso è frazionabile liberamente in sottomoduli da 40 ore l'uno*

Il corso affronta due temi tecnologici il cui trend è in forte crescita: le nuove videocamere per gli sport estremi e il videoediting 4k a 360 gradi







LA TEORIA

Actioncam: così è cambiato il modo di riprendere e riprendersi.
Selfie video (e foto) in 4k: tutto quel che c'è da sapere sulle nuove tecniche di autoscatto.
I software per il montaggio video: da **Adobe Premiere a GoPro Studio**.
Codec e formati video: cosa sono e come scegliere quello giusto.
Slowmotion, Time-lapse, frame rate, 4k-ultraHD, Field Of View, **Protune...** tutti i termini tecnici spiegati passo a passo.
Filtri subacquei e accessori: quali avere e come usarli al meglio.
Introduzione al mondo della **foto a 360 gradi**

LA PRATICA

GoPro: caratteristiche, funzioni, menu e impostazioni avanzate viste da vicino.
Creare un video usando la tecnica del **time-lapse.**
Surf, snowboard, skateboard, bike, moto: quali tecniche usare, quali accessori e come impostare l'actioncam per riprese estreme perfette.
Così si "gira" un video durante un'**immersione subacquea.**
Primi passi con Premiere: interfaccia, timeline e cutting.
Aggiungere una **colonna sonora** ed effetti audio alla ripresa.
Effetto rallenty: ecco come realizzarlo da vero professionista.
Aggiornare il **firmware** della GoPro e sfruttare le nuove funzioni.
Protune e regolazione ottimale di colore, saturazione e luminosità.
Stabilizzare le riprese: tecniche hardware, trucchi meccanici e artifici software.
Aggiungere **effetti speciali e titolazione.**
Riprendere in 4k: consigli pratici e esempi.
YouTube e Vimeo: pregi e difetti dei principali portali di videosharing.

POTRAI LAVORARE COME...

- **Videografo matrimonialista**
- **Fotografo naturalista**
- **Tecnico riparatore hardware**
- **Esperto in Videoediting**
- **Restauratore di pellicole e foto antiche**
- **Operatore video o Cameraman**
- **Videografo per sport estremi**

www.fablabarduiner.com

MODULI CORRELATI

Inglese Informatico | Stampa 3D | Taglio Laser, CNC 3, 4 e 5 assi | Grafica Vettoriale | Fotoritocco e Grafica Raster | Grafica 3D e Modellazione | Droni, Rover e Fish |

FAB ARDUINER LAB

Impara subito e facilmente...

FOTORITOCCO E GRAFICA RASTER

DURATA DEL CORSO **400** ORE*

**Il corso è frazionabile liberamente in sottomoduli da 40 ore l'uno*

Il corso affronta dal punto di vista teorico/pratico tutte le tematiche afferenti il ritocco fotografico computerizzato e i più blasonati software di editing



LA TEORIA

Cenni storici sull'**editing fotografico.**
Cos'è la **grafica raster** e l'elaborazione digitale dell'immagine.
Gli strumenti da usare: **software** per **PC** e nuove **app** di editing per **tablet.**
RAW, Jpeg, Tiff, PNG...: differenze, vantaggi e svantaggi dei **formati** grafici.
Adobe Photoshop, Adobe Lightroom e software free visti da vicino.
Tecniche e inquadrature: scattare la foto giusta così da semplificare la fase di ritocco.
Da Instagram alle macro di Photoshop: tutto ciò che c'è da sapere sui filtri.



LA PRATICA

Adobe Photoshop: studiare l'intefaccia, la barra degli strumenti e la logica dei layer.
Configurare le impostazioni e settare le preferenze **di Photoshop**.
Come **ritagliare/scontornare** una foto e eliminare le imperfezioni.
Lavorare con le ombre per **sostituire un soggetto** in una foto.
Correzione colore, tonalità, saturazione e viraggio al bianco e nero.
Tecniche di blending exposure e **HDR.**
Lavorare con i **livelli.**
Tecniche di **restauro fotografico.**
Ritocco di un ritratto: **levigare la pelle**, sbiancare i denti e ridurre le rughe.
Trasformazione, rotazione e distorsione: le funzioni utili a snellire digitalmente un corpo in sovrappeso.
Trucchi e dritte per realizzare **foto creative.**

POTRAI LAVORARE COME...

- **Esperto in fotoritocco**
- **Grafico Web o Impaginatore**
- **Illustratore**
- **Fotografo matrimonialista**
- **Operatore Photoshop**
- **Graphic designer**
- **Grafico pubblicitario**
- **Digital Artist**



MODULI CORRELATI

Inglese Informatico | Web Magazine | Stampa 3D | Web e Social Marketing | Grafica Vettoriale | Videoediting e Actioncam | Grafica 3D e Modellazione | Taglio Laser, CNC 3, 4 e 5 assi | Programma Siti Web | Riuso Creativo e Decoupage |

www.fablabarduiner.com

FAB ARDUINER LAB

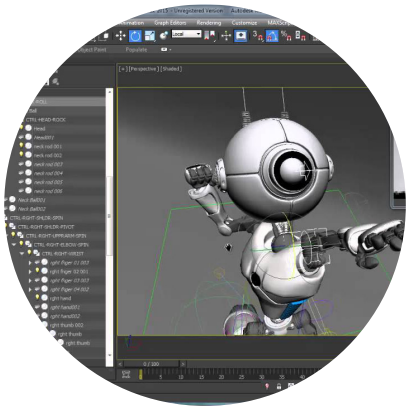
Impara subito e facilmente...

GRAFICA 3D E MODELLAZIONE

DURATA DEL CORSO **400** ORE*

**Il corso è frazionabile liberamente in sottomoduli da 40 ore l'uno*

Il corso è finalizzato all'apprendimento teorico/pratico della grafica e modellazione tridimensionale sfruttando i più potenti software presenti sul mercato



LA TEORIA

Grafica 3D e CGI: viaggio nella terza dimensione.
Software e nozioni teoriche che non puoi non conoscere!
Introduzione alla **regia.**
Modellazione geometrica e organica.
Studio e scelta dei materiali.
Allestimento della scena.
Rendering, salvataggio e output finale del file video/foto.
Software e app 3D: cosa c'è di gratis sul Web.

LA PRATICA

Le interfacce di **3DS Max**, Maya, Rhino 3D e Poser viste da vicino.
Ecco **Blender:** il software gratuito che strizza l'occhio al 3D.
Modellare un corpo umano, animarlo e renderizzarlo tramite **Poser**.
Creare una **piantina 3D** di un appartamento.
Integrare **oggetti 3D in foto tradizionali**.
Realizzare un modello da stampare su una **3D Printer**.
Creare montagne, laghi, piante e terreno di **altri mondi** tutto in 3D con **Terragen.**

Progetti e tecniche avanzate: muovere le videocamere nella scena, impostare la corretta illuminazione e i parametri per un rendering ottimale.
Mixare **3D video e riprese da action cam** con **Premiere**.
Progettare/realizzare un personaggio per un **videogame**.



POTRAI LAVORARE COME...

- **3D Artist**
- **Grafico pubblicitario**
- **Responsabile animazione 3D in campo cinematografico**
- **Game Designer**
- **Operatore degli Effetti Speciali**
- **Responsabile Render nel settore Arredo o Moda**
- **Architetto 3D**
- **Interior Designer**
- **Esperto in Grafica Multimediale**



MODULI CORRELATI

Inglese Informatico | Web Magazine | Stampa 3D | Web e Social Marketing | Grafica Vettoriale | Videoediting e Actioncam | Fotoritocco e Grafica Raster | Taglio Laser, CNC 3, 4 e 5 assi | Programma Siti Web | Riuso Creativo e Decoupage |

www.fablabarduiner.com

FAB ARDUINER LAB

Impara subito e facilmente...

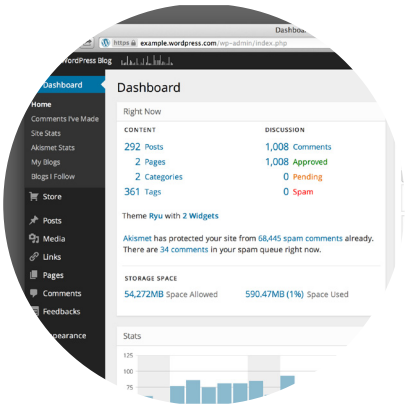
WEB MAGAZINE

DURATA DEL CORSO **400** ORE*

**Il corso è frazionabile liberamente in sottomoduli da 40 ore l'uno*

Il corso illustra caratteristiche e basi teoriche del giornalismo 2.0 e guida l'alunno, passo dopo passo, nelle fasi di realizzazione di un magazine elettronico







LA TEORIA

Domini e siti Web: come scegliere il nome giusto e l'**hoster** che fa per noi.
Spazio Web e database: cosa sono e a che servono.
Come è fatto un **magazine elettronico**.
Idetificazione del **target** e conseguente scelta del tema grafico.
Come scrivere un **articolo per il Web.**
Le 5 W del giornalismo: chi, come, dove, quando e perché.
L'importanza dell'**infografica**.
Norme generali per una **titolazione efficace.**
Cookie Law Info: cenni sulla normativa vigente.
SEO & SEM: primi nei motori di ricerca!

LA PRATICA

Wordpress visto da vicino.
Creare **categorie**, **menu**, tag e pagina dei contatti.
Creare, **cancellare e definire i ruoli dei contributors** del magazine.
Come caricare **file multimediali:** foto, video (anche a **360 gradi**) e documenti.
Pubblicare un **primo articolo** e paginarlo.
Realizzare uno **slideshow** fotografico o una fotonotizia.
I temi grafici: identificazione, scelta, installazione e personalizzazione.
Creare un magazine responsivo fruibile da **tablet e smartphone.**
AdSense e programmi di affiliazione esterni.
Traffic exchange: trucchi per incrementare le visite di un sito.
Impostazioni avanzate di Wordpress: ricercare, installare e configurare **plugin** per potenziare il proprio sito Web.
Come **aggiornare Wordpress** per tenere alla larga gli **hacker**.
Youtube: fare soldi con i video. Leggenda o realtà?

POTRAI LAVORARE COME...

- **Webwriter o Webjournalist**
- **Webdesigner**
- **Esperto in Sicurezza Informatica**
- **Webmaster**
- **SEO & SAM expert**
- **Direttore di Webmagazine**

www.fablabarduiner.com

MODULI CORRELATI

Inglese Informatico | Web e Social Marketing | Grafica Vettoriale | Videoediting e Actioncam | Fotoritocco e Grafica Raster | Grafica 3D e Modellazione | Programma Siti Web |

FAB ARDUINER LAB

Impara subito e facilmente...

PROGRAMMA SITI WEB

DURATA DEL CORSO **400** ORE*

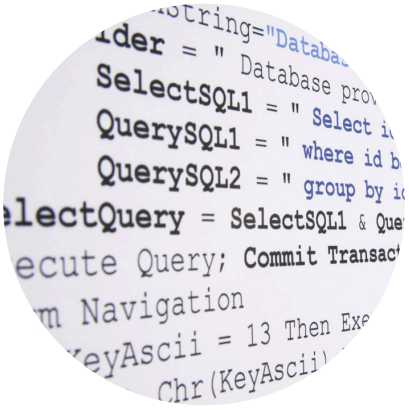
**Il corso è frazionabile liberamente in sottomoduli da 40 ore l'uno*

Il corso affronta lo spinoso ma fondamentale tema della programmazione Web. I più diffusi linguaggi vengono spiegati passo a passo con l'ausilio di esempi concreti e codici sorgenti pronti all'uso



LA TEORIA

Come è fatto il **Web:** il lato hardware spiegato in dettaglio.
Server Web e HTML: come si struttura una pagina Web e come si carica online.
Hacking e sicurezza delle reti
Python, Ruby, PHP: il Web si programma così.
Apache HTTP Server e Microsoft Internet Information Services: tutto quello che c'è da sapere.
Attacco al sistema: overview delle tecniche di penetrazione di un sistema informatico.



Analizziamo lo script che ci consente di **inviare e-mail** da una pagina Web.
Costruire un menu in **PHP.**
Python: cenni, esempi e approfondimenti.
Cosa si può fare con **Ruby,** il linguaggio di **scripting** completamente a oggetti? Esempi commentati visti da vicino.
Aggiornamenti critici e patch di sicurezza di server Web, moduli e kernel.
Pagine Facebook: come sono fatte e con quali database.
Come realizzare una pagina Web orientata al **mobile.**

LA PRATICA

HTML: sintassi e tag del principe dei linguaggi di markup.
Fogli stile: guida pratica ai CSS.
Javascript e Jquery spiegati per esempi.
PHP: sintassi, comandi principali e il nostro primo "Hello World!".
Realizzare una **pagina Web meteo** che visualizza le condizioni del tempo.
Combinare **PHP e HTML** insieme.
Programmare un modulo per **caricare file sul sito Web.**

POTRAI LAVORARE COME...

- **Webdeveloper**
- **Sistemista**
- **Webmaster**
- **Esperto in Sicurezza Informatica**
- **Tecnico riparatore hardware**
- **Sviluppatore software/scripting**



www.fablabarduiner.com

MODULI CORRELATI

Inglese Informatico | Web e Social Marketing | Grafica Vettoriale | Videoediting e Actioncam | Fotoritocco e Grafica Raster | Grafica 3D e Modellazione | Web Magazine | Arduino & Linux |

FAB ARDUINER LAB

Impara subito e facilmente...

INGLESE INFORMATICO

DURATA DEL CORSO **400** ORE*

**Il corso è frazionabile liberamente in sottomoduli da 40 ore l'uno*

Il corso affronta due temi che ogni informatico deve padroneggiare: l'inglese tecnico parlato e l'inglese finalizzato alla traduzione/localizzazione di contenuti Web e cartacei



LA TEORIA

Grammatica e sintassi della lingua inglese.
Elementi di **pronuncia e lessico** di base.
Il processo di **traduzione** spiegato in dettaglio.
Localizzazione: cosa è e quali sono le differenze rispetto al processo di traduzione.
Manuali e magazine: differenze di traduzione.
Indicazioni generali su come tradurre **vignette, fumetti e videogiochi.**
Traduzione di **app e software:** quel che c'è da sapere.



LA PRATICA

Come usare **Google Translator, Microsoft Bing e i software giusti** per snellire il processo di traduzione.
Imparare le principali funzioni di un **Wordprocessor** per usarlo come area di lavoro per le traduzioni.
Skype translator per sfruttare il computer come un vero e proprio interprete in real time.
Vocabolario informatico e tecnologico: spiegato in dettaglio.
Imparare per esempi: lettura di siti tech anglosassoni e/o americani e relativa traduzione.
Dialoghi, esercizi e letture tecniche che si riferiscono a problematiche informatiche di carattere generale.
Analisi di una rivista inglese e strutturazione del processo di localizzazione.
Dove e come effettuare le **integrazioni contenutistiche di un articolo/sito** localizzato.
Inglese formale e inglese confidenziale: esercizi ad personam per imparare a parlare con tutti.



POTRAI LAVORARE COME...

- **Traduttore per videogame**
- **Localizzatore di magazine cartacei o siti Web**
- **Esperto in localizzazione di software e app**
- **Interprete**

www.fablabarduiner.com

MODULI CORRELATI

Web Magazine | Web e Social Marketing | Arduino & Linux | Programma Siti Web | Raspberry & Arduino |

FAB ARDUINER LAB

Impara subito e facilmente...

RIUSO CREATIVO E DECOUPAGE

DURATA DEL CORSO **400** ORE*

**Il corso è frazionabile liberamente in sottomoduli da 40 ore l'uno*

Il corso è finalizzato all'apprendimento teorico/pratico della cultura del riuso di scarti di produzione per la creazione di oggetti di design a basso costo. Il percorso si completa con un modulo dedicato al decoupage



LA TEORIA

Ridurre, riusare, riciclare: la filosofia di vita che insegna a minimizzare lo spreco di materiali e oggetti **riducendo l'inquinamento** e strizzando l'occhio all'ecologia.
Come **lavorare i materiali di scarto** per creare nuovi prodotti e come riutilizzare oggetti che in altri ambiti sarebbero destinati alla spazzatura, rendendoli, tramite piccole modifiche creative, oggetti da decoro.
Colle, carta, pennelli, legno...: tutto quel che occorre sapere sulla tecnica decorativa del **Decoupage**.
Ecosostenibilità: tendiamo la mano alla natura con i prodotti a Km zero e biodegradabili.
Energia Idroelettrica, Geotermica, Solare Fotovoltaico, Eolica...: **facciamo il punto sulle energie rinnovabili.**



LA PRATICA

Recuperare materiali di scarto.
Progettare oggetti di design partendo da scarti industriali.
Utilizzare **software di modellazione** come Sketchup, per realizzare i modelli 3D degli oggetti progettati.
Realizzare **complementi d'arredo** partendo da materiali di recupero o oggetti di scarto.
Applicazioni pratiche delle **tecniche di decoupage** agli oggetti creati nei moduli del Riuso Creativo.



POTRAI LAVORARE COME...

- **Designer**
- **Scenografo**
- **Artista**
- **Interior Designer**

www.fablabarduiner.com

MODULI CORRELATI

Robotica & Digital Home | Stampa 3D | Grafica Vettoriale | Fotoritocco e Grafica Raster | Grafica 3D e Modellazione | Taglio Laser, CNC 3, 4 e 5 assi |

FAB ARDUINER LAB

Personalizza il tuo corso

Entra anche tu nel nostro FABLAB



Il lab **Arduiner** è una struttura di nuova costruzione da ben **500 mq**. Dispone di **due differenti sale da 32 posti l'una**: nella prima trovano posto tutte le strumentazioni necessarie allo **svolgimento pratico dei corsi** (droni, stampanti 3D, macchine taglio laser, ecc.), l'altra invece, è interamente **dedicata alle lezioni teoriche. Perfettamente a norma di legge** e nel rispetto delle vigenti disposizioni di sicurezza, il lab consente agli affittuari di svolgere tutte le attività correlate all'**Alternanza Scuola Lavoro**.

È **aperto dal Lunedì al Sabato** dalle ore **8.30 alle 13.00** e nel pomeriggio dalle **14.30 alle 18.00**. È possibile noleggiare le sole attrezzature o prenotare corsi professionali tenuti da docenti accreditati. **Contattaci subito per un preventivo personalizzato!**

CORSO	ORE
DRONY, ROVER E FISH	...../400
STAMPA 3D	...../400
ARDUINO & LINUX	...../400
RASPBERRY & ARDUINO	...../400
ROBOTICA & DIGITAL HOME	...../400
TAGLIO LASER, CNC 3, 4 E 5 ASSI	...../400
WEB E SOCIAL MARKETING	...../400
GRAFICA VETTORIALE	...../400
VIDEOEDITING E ACTIONCAM	...../400
FOTORITOCCO E GRAFICA RASTER	...../400
GRAFICA 3D E MODELLAZIONE	...../400
WEB MAGAZINE	...../400
PROGRAMMA SITI WEB	...../400
INGLESE INFORMATICO	...../400
RIUSO CREATIVO E DECOUPAGE	...../400

*Ogni corso è **frazionabile liberamente** in sottomoduli da **40 ore l'uno***

www.fablabarduiner.com

Contatti
Maurizio Infusino
CEO Together Team
Cell: +39 348 9490024